



2ª EDIÇÃO CAMPEONATO BRASILEIRO DE VELOCIDADE TERRA - 2023

Plataforma: Automobilista

AUTOMOBILISTA[®]
MOTORSPORTS SIMULATOR

01) APRESENTAÇÃO

01.1 – Este Regulamento é o conjunto das disposições que regem o campeonato denominado “**2ª EDIÇÃO CAMPEONATO BRASILEIRO DE VELOCIDADE TERRA**”, que será realizado na temporada 2022, em autódromos, as quais estão incluídas no calendário e será composto por 1 (um) eventos

Vem ai o Campeonato Brasileiro de Velocidade na Terra Virtual em sua primeira edição com transmissão ao vivo pelo Youtube vamos trazer a emoção das corridas na terra agora para o Automobilismo Virtual a plataforma escolhida foi o Automobilista o torneio reunirá pilotos divididos em duas categoria A e N dando oportunidade a todos os níveis de experiência super e novatos o campeonato acontecerá dia 4 de Setembro em uma segunda – feira.

As inscrições estão aberta e já temos servidor aberto e ficará 24 horas aberto para treino e o mod para download está disponível no site, a corrida terá transmissão da CRAV TV, Premiação será para os 2 primeiros de cada categoria com troféu com padrão zanoello mesmo usado nas competições nacionais.

O evento é um campeonato de prova única onde daremos o título de campeão aos A e B, o circuito que utilizado será de Ascura localizado em Santa Catarina o carro que vai acontecer o campeonato é o MOD da VNT 2023 onde tem o VW Gol G3 Turismo 1600cc.

Inscrições abertas e mais informações no site copasulav.weebly.com.

01.2 – Todos os pilotos inscritos, aceitam integralmente o conteúdo imposto no presente Regulamento Desportivo, onde o **Copa Sul – Automobilismo Virtual – 2023** reserva para si o direito de fazer alterações neste regulamento durante a temporada, através de ADENDOS, publicado nas vias de comunicação da Liga, sempre com 24 horas de antecedência da etapa.

01.3 – A Diretoria da **Copa Sul – Automobilismo Virtual – 2023** tem total direito e poder entre punições e decisões sobre ocorrências não contempladas, e desrespeitadas presentes neste regulamento.

01.4 – Toda e qualquer informação, reclamação ou opinião deverá ser encaminhada ao e-mail copasulavbr@gmail.com , ou por qualquer via de contato da Direção da Liga citadas no item **10.1**.

02) INSCRIÇÃO

02.1 – O **Copa Sul – Automobilismo Virtual – 2022** não determinará um número limite de pilotos inscritos no campeonato entre as etapas. Ficando passível de avaliação da Direção da Liga, em qual categoria o piloto poderá se enquadrar.

02.2 – O valor de inscrição será de 50,00 (cinquenta) reais pela temporada. Neste valor será incluso a inscrição para as TODAS etapas da temporada, com direito a skin/pintura oferecida pela TH Desing. Fica á livre opção do piloto, ficar responsável pela criação da própria skin/pintura envio privado pela equipe.

02.3 – A inscrição deverá ser feita pelo formulário de inscrição que pode ser encontrado no site na página da categoria.

Para se inscrever, entre no link abaixo e observem primeiro quais números estão livres.

A inscrição é no valor referente no artigo 02.2 e você pode realizar a sua inscrição acessando o link abaixo e preenchendo todos os dados necessários.

LINK DA INSCRIÇÃO -> <https://forms.gle/2M2WEAJbiN7ARGhHA>

Segue o contato do **Whatsapp** (+5551980631405) e do **email** copasulavbr@gmail.com , e o pagamento feito por boleto bancário emitido pela organização, ou transferência na conta abaixo:

TRANSFERENCIA

Banco: Caixa Econômica

Agência: 3344 / **Conca Corrente:** 13758 / **Operação:** 013

CPF: 033.910.990-46

Nome: Thalisson Assis de Freitas Cardoso

Valor: 50,00 (Cinquenta Reais)

PIX

CHAVE: 03391099046 (CPF)

PICPAY

<http://picpay.me/thalisson.cardoso4/50,00>

BOLETO E NUBANK E PAYPAL INTERNACIONAL

SOLICITAR PEDIDO NO WHATSHAPP (+5551980631405)

02.4 - NUMERAÇÃO

Para se inscrever, entre no link abaixo e observe primeiro quais números estão livres, lembrando que a ordem de preferência dos número é referente ao ordem da inscrição, caso haja conflito de o piloto escolher um número já está sendo utilizado vamos adicionar o número 1,2 ou 3 será adicionado à frente do número que foi escolhido para trocar basta se inscrever novamente, pilotos que se inscreverem primeiro terão preferência para a inscrição em relação a numeração.

Você pode realizar a sua inscrição acessando o link abaixo e preenchendo todos os dados necessários.

LINK DA INSCRIÇÃO -> <https://forms.gle/2M2WEAJbiN7ARGhHA>

03) CAMPEONATO

03.1 – CAMPEONATO VIRTUAL É definida pelo período que ocorrerão todas as etapas previstas no calendário promovido pela Liga, divulgado através as vias de comunicação da Liga.

* O calendário poderá sofrer alterações por motivos de força maior, sendo notificado pela Direção da Liga

03.1.1 – SKINS – o envio deverá ser feito até dia 1/09 as 23:59, lembrando que a pintura deverá ser enviada contendo os arquivos em .DDS CARRO e VIDRO, além disso todos os pilotos em respeitar as logos obrigatórias nas templates dos carros as logos obrigatórias nos vidros em todos os carro as logos já estão adicionadas e não poderão serem removidos caso contrário chance da skins ser rejeitada .

Todos os arquivos serão enviados para o e-mail: copasulavbr@gmail.com

Quem não souber fazer pintura (skin) pode entrar em contato pelo **WhatsApp +5551980631405** ou no email copasulavbr@gmail.com para fazer a solicitação que estaremos disponibilizando o trabalho para as skins.

Caso o piloto queira utilizar algum carro com a skin baseada em algum carro real da Turismo Nacional ou Turismo 1.4 ou de outra categoria é só fazer a solicitação, no contato pelo **WhatsApp +5551980631405** ou no email copasulavbr@gmail.com .

Para quem procura o trabalho de criação da skin é só fazer a solicitação nos contatos a cima e a pela **TH Design** é feito na hora e já vem incluído dentro do valor da inscrição para quem quiser fazer com conosco ou podem fazer o envio privado se escolher fazer com conosco precisa estar informado sobre instruções das características do carro a TH Design está responsável oficialmente pela preparação das pinturas lembrando que é necessário informar qual piloto e carro escolhido e detalhes da preferência da skin.

(CONTATO PARA CRIAÇÃO DAS PINTURAS)

WhatsApp +5551980631405 ou no email copasulavbr@gmail.com

03.2 – Será necessário fazer alguns downloads obrigatórios como MOD e SISTEMA DE COMUNICAÇÃO baixando essas coisas já é possível ingressar no campeonato

Mod do Campeonato Turismo Nacional Virtual e as Templates Padrões para personalização das skins para equipes que optarem por fazer a skin por conta própria esse arquivos pode ser adquiridos utilizando o google drive.

MOD -> <https://drive.google.com/file/d/1FyipmcpKBEaGHsUbud8jNzQSxOfSHOMx/view?usp=sharing>

TEMPLATE-> <https://drive.google.com/file/d/1cO7k-vZ8MxCzTT4GR9lgyp15h6rO2jal/view?usp=sharing>

TUTORIAL PARA INSTALAÇÃO -> <https://www.youtube.com/watch?v=aLbdnSIEp0A>

SISTEMA DE COMUNICAÇÃO (DISCORD) -> padrão para sistema de comunicação entre pilotos e para realização do briefing e das entrevistas pós corrida -> <https://discord.gg/48Wqnvaj>

CARSET QUE É O PACK DE PINTURAS SERÁ DISPONIBILIZADO APENAS NO DIA 03/8.

Os veículos que serão aceitos e integrarão os regulamentos são os seguintes disponíveis:

CARROS

VW VOLKSWAGEN – GOL

MOD TOTALMENTE GRATIS SEM NECESSIDADE DE DLC

03.2 – O Download do Mod e Carset estará disponível no site [http:// https://copasulav.weebly.com/](http://https://copasulav.weebly.com/)

03.3 – CATEGORIAS

O Campeonato será composto por etapa 1 etapa COM 4 BATERIAS, disputados em 4 categorias:

03.6 – O campeonato será disputado em em 2 categorias: A E B subdividindo as categorias de acordo as descrições citadas nos artigos abaixo.

03.8 – (CLASSE A) – Categoria designada para pilotos com mais experiência no Automobilismo Virtual ou que já participam desse cenário e muitos anos ou já tem acumulado alguns título.

03.9 – (CLASSE B) – Categoria designada para pilotos com menos experiência como novatos, iniciantes e estreantes no Automobilismo Virtual.

03.8 - PREMIAÇÃO

Os campeões e vice-campeões de cada categoria, serão premiados ao final do campeonato

TROFÉUS: O Campeonato contará com troféus personalizados para os Campeões e Vice-Campeões Colocado das 2 categorias Super (A) e Novatos (B)

1º Lugar: R\$ 100 PARA CAMPEÃO + TROFEU

2º Lugar: R\$ 60 PARA VICE - CAMPEÃO + TROFEU

3º Lugar: R\$ 50 off PARA TERCEIRO LUGAR + TROFEU

Os troféus serão enviados ao final do campeonato, será feita a solicitação do endereço dos premiados para que o custo de envio seja estipulado.

Envio dos troféus por conta do piloto.

03.9 – Todas as etapas do campeonato terão transmissão AO VIVO no canal do Youtube da CRAV TV, com entrevistas dos vencedores de cada categoria em cada prova. Os links das transmissões vão estar disponíveis nas vias de comunicação da Liga.

03.10 – As matérias e conteúdos com resultados das etapas serão publicadas na data do evento seguinte limite para liberação dos resultados e punições 7 dias após o encerramento da etapa.

04) CALENDÁRIO E HORÁRIOS

Cada categoria terá QUATRO etapas, 1 PRE-TEMPORADA, 1 VALIDAS PELO CAMPEONATO COM PONTUAÇÃO, totalizando 1 corridas somando as categorias A e B, conforme calendário que segue:

CORRIDA SERÁ A QUARTA - FEIRA

ETAPA	LOCAL	SUPER e NOVATOS
Pré-Temporada *	ASCURA	28 DE AGOSTO
1ª Etapa	ASCURA	6 DE SETEMBRO

* Seletiva (pré-temporada) para definição de pilotos e suas respectivas categorias, essa definição será feita por tempo de voltas no servidor OU uma análise de histórico dos pilotos.

PROGRAMAÇÃO DAS ETAPAS:

A duração das Atividades de Pista serão as seguintes:

Briefing – será reservado um espaço de 30 minutos para o briefing.

Classificação - 2 Minutos de duração e uma volta rápida apenas para todas as categorias.

Corrida – 5 Bateria de 15 minutos.

Entrevistas – entrevista com os vencedores de cada bateria com uma duração média de 10 minutos.

HORÁRIO	ETAPAS
21h:00m	Briefing
21h:30m	Classificação
21h40m	Corrida 1
22h05m	Corrida 2
22h30m	Corrida 3
22h55m	Corrida 3
23h:20m	Corrida 4
23h:35m	Corrida 5
23h:50m	Entrevista + FIM

07) PENALIZAÇÕES E INFRAÇÕES

07.1 – Seguindo uma nova norma de conduta RNA (Regulamento Nacional de Automobilismo), todo piloto está sujeito a ser punido de acordo sua conduta durante as provas, quando atitudes antidesportiva vão ser analisadas após a realização de toda etapa. Prezando pela limpa esportividade em nossos eventos, a Liga Copa Sul AV deixa aos pilotos o direito de protesto pós etapa, que poderá ser encaminhar por e-mail copasulavbr@gmail.com. Ou encaminhar whatshapp +5551980631405

07.2 – Toda punição terá um valor de tempo, alteração de posições, ou exclusão da prova, de acordo o fato ocorrido, após análise organização da Liga.

07.3 – 07.3 – A regra básica de corrida é baseada no regulamento nacional de automobilismo, algumas peculiaridades serão comentadas no briefing caso de melhores explicações sobre largas e regras gerais de como se comportar e como são julgados os incidentes.

DOS INCIDENTES

Art. 1 – “Incidente” significa qualquer acontecimento, ou série de acontecimentos envolvendo um ou mais pilotos, ou qualquer ação executada por qualquer piloto, que seja reportada aos comissários pelo Diretor de provas (ou anotado pelos comissários e conseqüentemente investigado), serão considerados incidentes os acontecimentos que constituam o desrespeito às regras, entre elas, mas não somente, os itens abaixo: i. Necessidade de suspensão da corrida; ii. Ocorrido uma colisão;

iii. Um piloto ser forçado para fora da pista; iv. A prevenção ilegítima de uma manobra legítima de algum piloto;

v. O impedimento ilegítimo de outro piloto durante uma ultrapassagem;

Art. 1.1 – Qualquer incidente em qualquer atividade de pista (treinos livres, classificatórios, corridas, entre outros) poderá ser investigado pelos Comissários Desportivos durante ou após as atividades de pista.

Art. 1.2 – Caberá aos Comissários Desportivos decidir a partir de um relatório ou do requerimento do Diretor de Provas ou de qualquer COMPETIDOR, se um piloto ou pilotos envolvidos num incidente em qualquer atividade de pista deverão ser ou não penalizados.

Art. 1.3 – No caso de um incidente está sendo investigado ou uma penalização aplicada, pelos Comissários Desportivos, uma mensagem deverá ser enviada a todos, além de ser exibida no sistema oficial de mensagens e locução.

DAS PENALIDADES

Art. 2 – Os Comissários Desportivos podem impor qualquer uma das penalidades abaixo sobre qualquer piloto envolvido num incidente:

- i. Uma penalidade drive-through. O piloto deverá entrar no pit lane e voltar à corrida sem parar.
- ii. Penalidade de tempo. O piloto deverá entrar no pit lane, parar no seu pit e esperar o término do tempo de sua penalidade para que esteja liberado para voltar à corrida;
- iii. Se as penalidades i e/ou ii acima descritas forem impostas durante as últimas 2 voltas, ou após o término da corrida, a penalidade de tempo não será aplicada e 20 segundos serão adicionados ao tempo de corrida do piloto em questão i acima e 30 segundos no caso de ii;
- iv. Penalidade de tempo;
- v. Uma advertência;
- vi. Perda de posições no grid da corrida 1 do próximo evento;
- vii. Exclusão dos resultados;
- viii. Ou qualquer outro tipo de penalização que os comissários desportivos julguem necessárias;
- ix. Se qualquer uma das punições i ou ii acima descritas forem aplicadas, elas não poderão ser protestadas;
- x. São válidas as punições aplicadas pelo simulador, de acordo com as circunstâncias envolvidas no lance, não cabendo recurso das mesmas.

DAS RECLAMAÇÕES E RECURSOS

Art. 3 – As reclamações e os recursos desportivos, deverão ser apresentados até ao meio dia (23h59min) do dia seguinte à realização da prova e serão impetradas por piloto participante da mesma prova e envolvidos diretamente no incidente e deverão ser apresentadas por escrito (breve relato do incidente), contendo nome do (s) piloto (s) envolvido (s) e número (s) do (s) carro (s) e acompanhado da (s) imagem (ns) com 5 segundos antes e depois do incidente, qual a volta, corrida e etapa e enviar para o e-mail copasulavbr@gmail.com

Art. 3.1 – O piloto que desejar reclamar contra mais de um competido, terá de apresentar tantas reclamações quanto os competidores implicados na ação.

Art. 3.2 – O botão que servirá para chamar a atenção da direção de provas, será considerada uma forma de reclamação desportiva, referente ao envolvimento do piloto em um incidente, cabendo ao piloto que se sentiu prejudicado a sensatez em acionar o botão se realmente achar importante para ser analisado.

Não acione várias vezes o botão no mesmo lance, pois isso, além de atrapalhar o trabalho da direção de provas em anotar e analisar os incidentes que realmente sejam necessários, e poderá ser considerado uma atitude antidesportiva e passível de punição.

OUTRAS INFORMAÇÕES

Art. 4 – Utilizar o “CHAT” durante classificação ou corrida oficial, salvo apenas em caso de Botão já pré configurado para aviso de: "Entrada de Pit"; "Saída de Pit"; "Indicação de movimento de ultrapassagem": pode ser sujeito a punições;

Art. 5 – O desrespeito aos pilotos dentro e fora da pista seja por “CHAT”, áudioconferência, redes sociais, ou por qualquer outro meio, implicará em medida disciplinar a ser decidida pela administração, levando a uma advertência verbal, por escrito, afastamento temporário ou definitivo da liga;

Art. 7 – Determinações do “BRIEFING” integram as regras para aquela etapa e a não observância das mesmas, poderão ensejar em uma penalização a critério dos comissários desportivos.

Art. 9 – Nas categorias de Turismo quando o simulador oferecer a manutenção da roda, o piloto poderá retornar a competição.

Art. 10 – O piloto que perder o controle do veículo rodando ou perdendo o posicionamento original em volta de apresentação ou em bandeira amarela, deve permanecer na posição onde se encontra após o desliz, o não cumprimento poderá ser passivo de punição, a critério dos comissários desportivos.

Art. 11 – Fica expressamente proibida a permanência na pista após perder uma roda, caso seja descumprido essa determinação o piloto será desclassificado da etapa.

Art. 12 – Aos incidentes e erros de pilotagem durante a realização da etapa que comprometam o evento será dado ao diretor de prova à autoridade para retirar sumariamente o piloto da corrida.

DOS CASOS OMISSOS

Art. 13 – Os casos omissos serão julgados de acordo com a interpretação dos Comissários Desportivos baseados neste regulamento e suas experiências nos eventos reais.

08) SERVIDOR

08.1 – Com servidor aberto 24 horas por dia para treinos, a liga reserva o direito de atualizar a pista após a etapa até as 23:00 hrs do dia seguinte.

08.2 -

SERVIDORES DO CAMPEONATO:

Nome Padrão dos Servidores: COPA SUL – BR DE VNT

Senha padrão dos servidores para treino: cs

08.3 – Confira abaixo as configurações de auxílio que estará habilitado no servidor para o campeonato:

<u>Setup:</u>	<u>Fixo</u>	<u>Ajuda de Direção:</u>	<u>Desligado</u>
<u>Embreagem Automática :</u>	<u>Ligada</u>	<u>Invulnerabilidade:</u>	<u>Desligado</u>
<u>Cambio Automático:</u>	<u>Desligado</u>	<u>Ajuda de Frenagem:</u>	<u>Desligado</u>
<u>Controle de ABS:</u>	<u>Alto</u>	<u>Invulnerabilidade:</u>	<u>Desligado</u>
<u>Controle de Tração:</u>	<u>Desligado</u>	<u>Guia de Traçado:</u>	<u>Ligado</u>
<u>Estabilidade:</u>	<u>Desligado</u>	<u>Boxes Automático:</u>	<u>Desligado</u>
<u>Correção do Volante:</u>	<u>Desligado</u>	<u>Recuperação de Rodada:</u>	<u>Desligado</u>

08.4 – Confira abaixo as configurações do servidor para treinos e corridas:

<u>Tipo de Largada:</u>	<u>LANÇADA</u>	<u>Falhas Mecânicas:</u>	<u>Normal</u>
<u>Regras de Bandeiras:</u>	<u>Todas</u>	<u>Desgastes de Pneus:</u>	<u>Normal</u>
<u>Uso da Pista:</u>	<u>Máximo</u>	<u>Multiplicador de Danos:</u>	<u>10%</u>
<u>Progressão da Pista:</u>	<u>Máximo</u>	<u>Consumo de Combustível:</u>	<u>Normal</u>
<u>SC em caso de acidentes:</u>	<u>Normal</u>	<u>Câmeras de Pilotagem:</u>	<u>Todas</u>

09) OBSERVAÇÕES IMPORTANTES

09.1 – Caso as provas sofram interrupções por qualquer problema ligado diretamente ao servidor de corridas, será considerado ocasião sob bandeira vermelha, valendo o resultado da última volta completa. Caso o servidor não retorne no período de 30 minutos, a prova será dada como finalizada, A diretoria da Liga estará divulgando qual procedimento será aplicado.

09.2 – As provas só terão seu encerramento sob bandeira vermelha, caso já tenha completado mais de 50%.

09.3 – Tudo que não esteja descrito nesse Regulamento, não será permitido. Caso venha a ter dúvidas futuras sobre qualquer item que não esteja de bom entendimento, a Liga se coloca a disposição para esclarecimentos por E-mail ou WhatsApp.

10) CONTATOS

10.1.a – Discord da Liga: <https://discord.gg/48Wqnvaj>

– 10.2.a – Grupo WhatsApp da Liga: <https://chat.whatsapp.com/GpoBV9pBFRMIPuEG9DhyKM>

10.3.a – Site da Liga: [Copa Sul - Automobilismo Virtual Oficial - Notícias \(weebly.com\)](https://www.copasul.com.br)

– 10.4.a – WhatsApp Administrador da Liga: [+5551980631405](https://wa.me/5551980631405)

VELOCIDADE NA TERRA
FESTIVAL BRASILEIRO VIRTUAL

ETAPA UNICA ASCURA
4 DE SETEMBRO
*4 BATERIAS DE 15 MINUTOS

SEGUNDA - FEIRA - 21 HORAS

PREMIAÇÃO EM DINHEIRO PARA CAMPEÃO

TRANSMISSÃO AO VIVO
AO VIVO

PREMIAÇÃO
TROFÉUS + PIX

2 CATEGORIAS
PRO E LIGHT

SKINS
PERSONALIZADAS

SETUP
FIXO

INVERSÃO DE GRID
TOP 15