



**TEMPORADA 3 - CAMPEONATO VIRTUAL - ENDURANCE SERIES  
EDITION - CS 2021**

Plataforma: Automobilista



## 01) APRESENTAÇÃO

**01.1** – O presente regulamento reúne todas as informações referente a **TEMPORADA 3 - CAMPEONATO VIRTUAL - ENDURANCE SERIES EDITION - CS 2021**, organizado e promovida pela **Liga Copa Sul AV**, sendo realizado dentro da plataforma **AUTOMOBILISTA**.

**01.2** – Todos os pilotos inscritos, aceitam integralmente o conteúdo imposto no presente Regulamento Desportivo, onde a **Liga Copa Sul AV** reserva para si o direito de fazer alterações neste regulamento durante a temporada, através de ADENDOS, publicado nas vias de comunicação da Liga, sempre com 24 horas de antecedência da etapa.

**01.3** – A Diretoria da **Liga Copa Sul AV** tem total direito e poder entre punições e decisões sobre ocorrências não contempladas, e desrespeitadas presentes neste regulamento.

**01.4** – Toda e qualquer informação, reclamação ou opinião deverá ser encaminhada ao e-mail [copasulavbr@gmail.com](mailto:copasulavbr@gmail.com) ou por qualquer via de contato da Direção da Liga citadas no item **10.1**.

## 02) INSCRIÇÃO

**02.1** – A **Liga Copa Sul AV** não determinará um número limite de pilotos inscritos no campeonato entre as etapas. Ficando passível de avaliação da Direção da Liga, em qual categoria o piloto poderá se enquadrar.

**02.2** – O valor de inscrição será de 50,00 (cinquenta) reais por Turno. Neste valor será incluso a inscrição para as QUATRO etapas do Turno, com direito a skin/pintura oferecida pela TH Desing. Fica á livre opção do piloto, ficar responsável pela criação da própria skin/pintura.

**02.3** – A inscrição deverá ser feita por e-mail [copasulavbr@gmail.com](mailto:copasulavbr@gmail.com), e o pagamento feito por boleto bancário emitido pela organização, ou transferência na conta abaixo:

**Banco:** Caixa Econômica

**Agência:** 3344 / **Conca Corrente:** 13758 / **Operação:** 013

**CPF:** 033.910.990-46

**Nome:** Thalisson Assis de Freitas Cardoso

**Valor:** 50,00 (Cinquenta Reais)

OU

<http://picpay.me/thalisson.cardoso4/50,00>

[CLICK A SEGUIR PARA IR AO FORMULARIO DE INSCRIÇÃO->](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfmjllQ-YjYk_oUg2T2BYhTdN6LL1F-qs1Vqbep7zKvUGMGXQ/viewform?usp=sf_link)

[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfmjllQ-YjYk\\_oUg2T2BYhTdN6LL1F-qs1Vqbep7zKvUGMGXQ/viewform?usp=sf\\_link](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfmjllQ-YjYk_oUg2T2BYhTdN6LL1F-qs1Vqbep7zKvUGMGXQ/viewform?usp=sf_link)

## 03) CAMPEONATO

### 03.1 – A **TEMPORADA 3 - CAMPEONATO VIRTUAL - ENDURANCE SERIES EDITION - CS 2021**

definida pelo período que ocorrerão todas as etapas previstas no calendário promovido pela Liga Copa Sul AV, divulgado através as vias de comunicação da Liga.

\* O calendário poderá sofrer alterações por motivos de força maior, sendo notificado pela Direção da Liga

03.2 – Será utilizado o MOD com carros de DPI e GT3, disponibilizado pela Copa Sul AV, com os seguintes carros disponíveis:

### **DPI**

- **ACURA:**
- **CADILLAC:**
- **MAZDA**

### **GTE**

- **BMW:**
- **CORVETTE:**
- **PORSCHE:**
- **FERRARI:**

03.2 – O Download do Mod e Carset estará disponível no site [http:// https://copasulav.weebly.com/](http://https://copasulav.weebly.com/)

03.3 – O Campeonato será composto por 4 etapas, disputados em três categorias: **DPI – GTEPRO – GTEAM**, todos os pilotos disputando a mesma corrida.

03.4 – O Campeonato serão realizados em 4 etapas, compostos por 1 provas Endurance, com a duração de 60 minutos + 1 volta. A Tomada de Tempos terá a duração de 10 minutos.

03.6 – O campeonato será disputado em três categorias **DPI – GTEPRO – GTEAM**. Subdividindo as categorias de acordo as descrições citadas nos artigos abaixo **03.6.a, 03.6.b, e 03.6.c.**

– **03.6.a – DPI** A participação nesta categoria é livre sem exigência de experiência será uma categoria única para os protótipos, Será simbolizado com os “numberplates” de fundo PRETO e numeral BRANCO, no vidro para-brisa dianteiros com a testeira e número na cor PRETO.

Pilotos que já competiram na Liga Copa Sul AV em outras temporadas na categoria A (SUPER) ,B (LIGHT), N (ROOKIES), já competem no Automobilismo Virtual em outras ligas

– **03.6.b – GTEPRO** Pilotos que já competiram na Liga Copa Sul AV em outras temporadas na categoria A, já competem no Automobilismo Virtual em outras ligas. E tem títulos na liga ou no automobilismo virtual serão obrigatoriamente encaixados nesta classe. Será simbolizado com os “numberplates” de fundo AMARELO e numeral PRETO nas laterais.

Pilotos que já competiram na Liga Copa Sul AV em outras temporadas na categoria B, e já competem no Automobilismo Virtual em outras ligas. Pilotos que já conquistaram 1(um) título, ou vice-campeonato tem a opção de competir pela categoria PRO.

**Pilotos que tem título só poderão participar nas categorias DPI,GTEPRO**

– **03.6.c – GTEAM**

Pilotos que estão iniciando no Automobilismo Virtual, e na Liga Copa Sul AV sem histórico em outras ligas, e sem títulos na liga e no virtual. Pilotos que já participaram em outras temporadas na Liga Copa Sul AV, poderá optar em participar da categoria AM, após análise da Diretoria da Liga. Será simbolizado com os “numberplates” de fundo VERMELHO e numeral BRANCO nas laterais, no vidro para-brisa dianteiros com a testeira e numero na cor branco, e no vidro traseiro um retângulo com laranja e escrito AM em preto.

Não poderão correr pilotos com título na liga ou no Automobilismo Virtual.

**03.7** – As identificações obrigatórias de categorias são padronizadas, e não poderá sofrer alterações, tais como logotipos do campeonato, patrocinadores e apoiadores do campeonato. Confira nos artigos abaixo **03.7.a, 03.7.b, e 03.7.c**, as identificações de cada categoria.

– **03.7.a** – Identificação da categoria DPI



– **03.7.b** – Identificação da categoria GTEPRO



– **03.7.c** – Identificação da categoria ROOKIE



**03.8** – Os campeões e vice-campeões de cada categoria, serão premiados com troféus ao final do campeonato

**03.9** – Todas as etapas do campeonato terá transmissão AO VIVO no canal do Youtube da CRAV TV, com entrevistas dos vencedores de cada categoria em cada prova.. Os links das transmissões vão estar disponíveis nas vias de comunicação da Liga.

**03.10** – As matérias das etapas serão publicada no dia seguinte do evento, com o resultado extra-oficial. O Resultado Oficial será publicado dentro do período de 72 horas ao final da etapa.

## 04) CALENDÁRIO E HORÁRIOS

**04.1** – A TEMPORADA 3 - CAMPEONATO VIRTUAL - ENDURANCE SERIES EDITION - CS 2021 será realizadas em 4 etapas em pistas diferentes, de acordo as datas abaixo:

### ETAPAS

**1ª Etapa – 07 de Abril**  
INTERLAGOS – BRA

**2ª Etapa – 14 de Abril**  
DAYTONA - USA

**3ª Etapa – 21 de Abril**  
CURITIBA - BRA



## 4ª Etapa – 28 de Abril

SPA FRANCORCHAMPS - BEL

**\* O calendário poderá sofrer alterações por motivos de força maior, sendo notificado pela Direção da Liga**

**04.2** – Todas as etapas serão realizadas nas quartas feiras a noite, seguindo a programação oficial conforme descrito abaixo nos itens **04.2.a e 04.2.b:**

– **04.2.a** – Programação das etapas

21:00 hrs – Briefing (Presença OBRIGATÓRIA de todos pilotos)

21:20 hrs – Tomada de Tempo (10 minutos)

21:35 hrs – 1 Prova (60 minutos + 1 volta)

**\*Os horários poderão sofrer alterações, com aviso prévio**

## 05) PONTUAÇÃO E DESCARTES

**05.1** – Seguindo um formato de pontos corridos, com UM descartes obrigatórios, Não poderá ser descartado o resultado, na prova que o piloto estiver cumprindo punição de desclassificação.

**05.2** – seguindo abaixo a ordem das pontuações:

### Pontuação Provas

(60 minutos + 1 volta)

1ª Lugar – 11 pontos

2ª Lugar – 9 pontos

3ª Lugar – 8 pontos

4ª Lugar – 7 pontos

5ª Lugar – 6 pontos

6ª Lugar – 5 pontos

7ª Lugar – 4 pontos

8ª Lugar – 3 pontos

9ª Lugar – 2 pontos

10ª Lugar – 1 ponto

**05.3** – Além dos pontos obrigatórios ao final das provas, os pilotos poderão ser bonificados com pontos extras, sendo 3 pontos para a pole position, e 1 ponto extra para cada melhor volta.

**05.4** – Caso pilotos chegarem ao final dos turnos com o mesmo número de pontos, o critério de desempate será pelo número de vitórias. Continuando o empate, será pelo número de segundo lugares.

## 07) PENALIZAÇÕES E INFRAÇÕES

**07.1** – Seguindo uma nova norma de conduta da Liga Copa Sul AV nessa ano de 2021, todo piloto está sujeito a ser punido de acordo sua conduta durante as provas, quando atitudes anti desportiva vão ser

analisadas após a realização de toda etapa. Prezando pela limpa esportividade em nossos eventos, a Liga Copa Sul AV deixa aos pilotos o direito de protesto pós etapa, que poderá ser encaminhada por e-mail [copasulavbr@gmail.com](mailto:copasulavbr@gmail.com).

**07.2** – Toda punição terá um valor de tempo, alteração de posições, ou exclusão da prova, de acordo o fato ocorrido, após análise organização da Liga.

**07.3** – O piloto que cometer 2 infrações na mesma prova, será automaticamente será desclassificado da bateria. Caso o piloto vim a ser reincidente na etapa, somando 5 infrações, será desclassificado automaticamente da etapa, perdendo o direito de fazer a tomada de tempos da etapa seguinte.

## 08) SERVIDOR

**08.1** – Com servidor aberto 24 horas por dia para treinos, a liga reserva o direito de atualizar a pista após a etapa até as 12:00 hrs da quinta-feira seguinte.

**08.2** – O nome do servidor será "COPA SUL - ENDURANCE", com a senha cs (letras minúsculas).

**08.3** – Confira abaixo as configurações de auxílio que estará habilitado no servidor para o campeonato:

<b>Setup:</b>	Fixo	<b>Ajuda de Direção:</b>	Desligado
<b>Embreagem Automática :</b>	Ligada	<b>Invulnerabilidade:</b>	Desligado
<b>Cambio Automático:</b>	Desligado	<b>Ajuda de Frenagem:</b>	Desligado
<b>Controle de ABS:</b>	Alto	<b>Invulnerabilidade:</b>	Desligado
<b>Controle de Tração:</b>	Alto	<b>Guia de Traçado:</b>	Desligado
<b>Estabilidade:</b>	Alto	<b>Boxes Automático:</b>	Desligado
<b>Correção do Volante:</b>	Desligado	<b>Recuperação de Rodada:</b>	Desligado

**08.4** – Confira abaixo as configurações do servidor para treinos e corridas:

<b>Tipo de Largada:</b>	APRESENTAÇÃO + LANÇADA	<b>Falhas Mecânicas:</b>	Normal
<b>Regras de Bandeiras:</b>	Todas	<b>Desgastes de Pneus:</b>	Normal
<b>Uso da Pista:</b>	Máximo	<b>Multiplicador de Danos:</b>	100%
<b>Progressão da Pista:</b>	Máximo	<b>Consumo de Combustível:</b>	Normal
<b>SC em caso de acidentes:</b>	Normal	<b>Câmeras de Pilotagem:</b>	Todas

## 09) OBSERVAÇÕES IMPORTANTES

**09.1** – Caso as provas sofram interrupções por qualquer problemas ligados diretamente ao servidor de corridas, será considerado ocasião sob bandeira vermelha, valendo o resultado da última volta completa. Caso o servidor não retorne no período de 30 minutos, a prova será dada como finalizada, com a sequência da etapa (caso aconteça entre as corridas Stints), programada para uma nova data.

**09.2** – As provas só terão seu encerramento sob bandeira vermelha, caso já tenha completado mais de 50%.

**09.3** – Tudo que não esteja descrito nesse Regulamento, não será permitido. Caso venha a ter dúvidas futuras sobre qualquer item que não esteja de bom entendimento, a Liga se coloca a disposição para esclarecimentos.



## 11) DOWNLOADS

MOD:

TEMPLATES:

## 11) CONTATOS

**10.1** – A Liga Copa Sul AV estará disponível para sanar qualquer dúvida futura através das vias de contatos relacionadas abaixo:

– **10.1.a** – Discord da Liga: <https://discord.gg/p2VS267S>

– **10.2.a** – Grupo WhatsApp da Liga: <https://chat.whatsapp.com/ALUwK36PDgKJTqr9HNTC51>