



1º Copa Marcas e Pilotos Virtual 2021
Copa Sul AV

Plataforma: Automobilista

01) APRESENTAÇÃO

01.1 – O presente regulamento reúne todas as informações referente a **1ª EDIÇÃO DA COPA MARCAS E PILOTOS VIRTUAL**, organizado e promovida pela **Liga Copa Sul AV**, sendo realizado dentro da plataforma **AUTOMOBILISTA**.

01.2 – Todos os pilotos inscritos, aceitam integralmente o conteúdo imposto no presente Regulamento Desportivo, onde a **Liga Copa Sul AV** reserva para si o direito de fazer alterações neste regulamento durante a temporada, através de ADENDOS, publicado nas vias de comunicação da Liga, sempre com 24 horas de antecedência da etapa.

01.3 – A Diretoria da **Liga Copa Sul AV** tem total direito e poder entre punições e decisões sobre ocorrências não contempladas, e desrespeitadas presentes neste regulamento.

01.4 – Toda e qualquer informação, reclamação ou opinião deverá ser encaminhada ao e-mail copasulavbr@gmail.com, ou por qualquer via de contato da Direção da Liga citadas no item **10.1**.

02) INSCRIÇÃO

02.1 – A **Liga Copa Sul AV** não determinará um número limite de pilotos inscritos no campeonato entre as etapas dos turnos 1 e 2. Ficando passível de avaliação da Direção da Liga, em qual categoria o piloto poderá se enquadrar.

02.2 – O valor de inscrição será de 50,00 (cinquenta) reais por Turno. Neste valor será incluso a inscrição para as três etapas do Turno, com direito a skin/pintura oferecida pela TH Desing. Fica á livre opção do piloto, ficar responsável pela criação da própria skin/pintura.

02.3 – A inscrição deverá ser feita por e-mail copasulavbr@gmail.com, e o pagamento feito por boleto bancário emitido pela organização, ou transferência na conta abaixo:

Banco: Caixa Econômica

Agência: 3344 / **Conta Corrente:** 13758 / **Operação:** 013

CPF: 033.910.990-46

Nome: Thalisson Assis de Freitas Cardoso

Valor: 50,00 (Cinquenta Reais)

03) CAMPEONATO

03.1 – A **1ª EDIÇÃO DA COPA MARCAS E PILOTOS VIRTUAL** será definida pelo período que ocorrerão todas as etapas previstas no calendário promovido pela Liga Copa Sul AV, divulgado através as vias de comunicação da Liga.

* O calendário poderá sofrer alterações por motivos de força maior, sendo notificado pela Direção da Liga

03.2 – Será utilizado o MOD com carros de Turismo 1.6, disponibilizado pela Copa Sul AV, com os seguintes carros disponíveis:

- **CITROEN:** C3
- **FIAT:** Argo / Cronos / Mobi / Uno
- **FORD:** Fiesta / Ka
- **GM / CHEVROLET:** Onix / Celta
- **HONDA:** Fit
- **HYUNDAI:** HB 20
- **NISSAN:** March
- **PEUGEOT:** 206
- **RENAULT:** Sandero
- **TOYOTA:** Etios
- **VOLKSWAGEN:** Gol G6 / Gol G7 / Up / Polo

03.2 – O Download do Mod e Carset estará disponível no site [http:// https://copasulav.weebly.com/](http://https://copasulav.weebly.com/)

03.3 – O Campeonato será composto por 7 etapas, divididas em 2 turnos de três etapas, mais uma SUPER FINAL, disputados em três categorias: **SUPER – LIGHT – ROOKIE**, todos os pilotos disputando a mesma corrida.

03.4 – Os Turnos 1 e 2 serão realizados em 3 etapas, compostos por 2 provas Sprint, com a duração de 14 minutos + 1 volta, e 1 prova Full, com a duração de 24 minutos + 1 volta. A Tomada de Tempos terá a duração de 6 minutos, e terá valor para a largada da prova Sprint 1, e a Prova Full. A largada da prova Sprint 2 será realizada de acordo o resultado final da prova Sprint 1, com a inversão obrigatória dos 10 primeiros colocados. Cada turno classificará os 5(cinco) melhores classificados de cada categoria para a **SUPER FINAL**, ao final dos Turnos será declarado o campeão e vice-campeão nas três categorias por Turno.

03.5 – A **SUPER FINAL** terá em seu grid apenas 30 pilotos, sendo os 5 melhores classificados de cada categoria entre os turnos 1 e 2. Em etapa única, a SUPER FINAL será composta por duas provas de 25 minutos, em formato de Pré-Final e Final. A Tomada de Tempos terá a duração de 10 minutos.

03.6 – O campeonato será disputado em três categorias: **SUPER, LIGHT e ROOKIE**. Subdividindo as categorias de acordo as descrições citadas nos artigos abaixo **03.6.a, 03.6.b, e 03.6.c**.

– **03.6.a** – **SUPER** Pilotos que já competiram na Liga Copa Sul AV em outras temporadas na categoria A, já competem no Automobilismo Virtual em outras ligas. Será simbolizado com os “numberplates” de fundo preto e numeral laranja nas laterais, no vidro para-brisa dianteiros com a testeira e numero na cor laranja, e no vidro traseiro um retângulo com laranja e escrito SUPER em preto.

– **03.6.b** – **LIGHT** Pilotos que já competiram na Liga Copa Sul AV em outras temporadas na categoria B, e já competem no Automobilismo Virtual em outras ligas. Pilotos que já conquistaram 1(um) título, ou vice-campeonato tem a opção de competir pela categoria LIGHT. Fica proibido a participação de pilotos que já competiram na categoria A em outras temporadas, ou tenha conquistado títulos em outras Ligas. Será simbolizado com os “numberplates” de fundo preto e numeral amarela nas laterais, no vidro para-brisa dianteiros com a testeira e numero na cor amarela, e no vidro traseiro um retângulo com amarelo e escrito SUPER em preto..

– **03.6.c** – **ROOKIE** Pilotos que estão iniciando no Automobilismo Virtual, e na Liga Copa Sul AV sem histórico em outras ligas. Pilotos que já participaram em outras temporadas na Liga Copa Sul AV, poderá optar em participar da categoria ROOKIE, após análise da Diretoria da Liga. Será simbolizado com os “numberplates” de fundo preto e numeral branco nas laterais, no vidro para-brisa dianteiros com a testeira e numero na cor branco, e no vidro traseiro um retângulo com laranja e escrito ROOKIE em preto..

03.7 – As identificações obrigatórias de categorias são padronizadas, e não poderá sofrer alterações, tais como logotipos do campeonato, patrocinadores e apoiadores do campeonato. Confira nos artigos abaixo **03.7.a**, **03.7.b**, e **03.7.c**, as identificações de cada categoria.

– **03.7.a** – Identificação da categoria SUPER



– 03.7.b – Identificação da categoria LIGHT



Testeira Vidro Dianteiro



Numberplates Laterais



Adesivo Vidro Traseiro

– 03.7.c – Identificação da categoria ROOKIE



Testeira Vidro Dianteiro



Numberplates Laterais



Adesivo Vidro Traseiro

03.8 – Os campeões e vice-campeões de cada categoria, serão premiados com troféus ao final do campeonato

03.9 – Todas as etapas do campeonato terá transmissão AO VIVO no canal do Youtube da CRAV TV, com entrevistas dos vencedores de cada categoria em cada prova.. Os links das transmissões vão estar disponíveis nas vias de comunicação da Liga.

03.10 – As matérias das etapas serão publicada no dia seguinte do evento, com o resultado extra-oficial. O Resultado Oficial será publicado dentro do período de 72 horas ao final da etapa.

04) CALENDÁRIO E HORÁRIOS

04.1 – A 1ª Edição da Copa Marcas e Pilotos Virtual será realizadas em 7(sete) etapas em pistas diferentes, de acordo as datas abaixo:

1º Turno

1ª Etapa – 03 de Fevereiro

Santa Cruz do Sul – RS

2ª Etapa – 10 de Fevereiro

Campo Grande – MS

3ª Etapa – 24 de Fevereiro

Londrina – PR

2º Turno

1ª Etapa – 03 de Março

Tarumã - RS

2ª Etapa – 10 de Março

Goiânia - GO

3ª Etapa – 17 de Março

Cascavel - PR

SUPER FINAL – 31 de Março

Interlagos – SP

*** O calendário poderá sofrer alterações por motivos de força maior, sendo notificado pela Direção da Liga**

04.2 – Todas as etapas serão realizadas nas quartas feiras a noite, seguindo a programação oficial conforme descrito abaixo nos itens **04.2.a** e **04.2.b**:

– **04.2.a** – Programação das etapas entre os **Turnos 1 e 2**

21:00 hrs – Briefing (Presença OBRIGATÓRIA de todos pilotos)

21:20 hrs – Tomada de Tempo (6 minutos)

21:30 hrs – 1 Prova (14 minutos + 1 volta)

21:55 hrs – 2 Prova (14 minutos + 1 volta)

22:25 hrs – 3 Prova (24 minutos + 1 volta)

– **04.2.b** – Programação da **SUPER FINAL**

21:00 hrs – Briefing (Presença OBRIGATÓRIA de todos pilotos)

21:30 hrs – Tomada de Tempo (10 minutos)

21:45 hrs – 1 Prova (25 minutos + 1 volta)

22:10 hrs – 2 Prova (25 minutos + 1 volta)

***Os horários poderão sofrer alterações, com aviso prévio**

05) PONTUAÇÃO E DESCARTES

05.1 – Seguindo um formato de pontos corridos, as provas terão pontuações distintas nos Turnos 1 e 2, onde o resultado final de cada turno será dado após a somatória das 9 provas, com dois descartes obrigatórios, 1 pior resultado em prova Stint, e 1 pior resultado em prova Full. Não poderá ser descartado o resultado, na prova que o piloto estiver cumprindo punição de desclassificação.

05.2 – Contando com durações diferentes nas provas do Turno 1 e 2, as pontuações também seguem quantidades diferentes, seguindo abaixo a ordem das pontuações:

Pontuação Provas Stints (14 minutos + 1 volta)	Pontuação Provas Full (24 minutos + 1 volta)
1ª Lugar – 11 pontos	1ª Lugar – 25 pontos
2ª Lugar – 9 pontos	2ª Lugar – 20 pontos
3ª Lugar – 8 pontos	3ª Lugar – 16 pontos
4ª Lugar – 7 pontos	4ª Lugar – 13 pontos
5ª Lugar – 6 pontos	5ª Lugar – 10 pontos
6ª Lugar – 5 pontos	6ª Lugar – 8 pontos
7ª Lugar – 4 pontos	7ª Lugar – 6 pontos
8ª Lugar – 3 pontos	8ª Lugar – 4 pontos
9ª Lugar – 2 pontos	9ª Lugar – 2 pontos
10ª Lugar – 1 ponto	10ª Lugar – 1 ponto

05.3 – Além dos pontos obrigatórios ao final das provas, os pilotos poderão ser bonificados com pontos extras, sendo 3 pontos para a pole position, e 1 ponto extra para cada melhor volta.

05.4 – Caso pilotos chegarem ao final dos turnos com o mesmo número de pontos, o critério de desempate será pelo número de vitórias. Continuando o empate, será pelo número de segundo lugares.

06) LASTROS

06.1 – Seguindo a ideia de manter a competitividade entre os competidores, será aplicado lastros ao final de cada etapa entre os turnos 1 e 2. Ao final do 1º Turno os lastros voltam a zero, retornando a ser aplicado após a 1ª Etapa do 2º Turno

Categoria SUPER	Categoria LIGHT
1ª Lugar – 80 kg	1ª Lugar – 40 kg
2ª Lugar – 60 kg	2ª Lugar – 30 kg
3ª Lugar – 40 kg	3ª Lugar – 20 kg
4ª Lugar – 20 kg	4ª Lugar – 10 kg
5ª Lugar – 10 kg	5ª Lugar – 5 kg

06.2 – Os lastros vão ser aplicados de acordo a classificação do campeonato.

07) PENALIZAÇÕES E INFRAÇÕES

07.1 – Seguindo uma nova norma de conduta da Liga Copa Sul AV nessa ano de 2021, todo piloto está sujeito a ser punido de acordo sua conduta durante as provas, quando atitudes anti desportiva vão ser analisadas após a realização de toda etapa. Prezando pela limpa esportividade em nossos eventos, a Liga Copa Sul AV deixa aos pilotos o direito de protesto pós etapa, que poderá ser encaminhada por e-mail copasulavbr@gmail.com.

07.2 – Toda punição terá um valor de tempo, alteração de posições, ou exclusão da prova, de acordo o fato ocorrido, após análise organização da Liga.

07.3 – O piloto que cometer 3 infrações na mesma prova, será automaticamente. Caso o piloto vim a ser reincidente na etapa, somando 5 infrações, será desclassificado automaticamente da etapa, perdendo o direito de fazer a tomada de tempos da etapa seguinte.

08) SERVIDOR

08.1 – Com servidor aberto 24 horas por dia para treinos, a liga reserva o direito de atualizar a pista após a etapa até as 12:00 hrs da quinta-feira seguinte.

08.2 – O nome do servidor será “I - Copa Marcas e Pilotos – Copa Sul AV”, com a senha cs (letras minúsculas).

08.3 – Confira abaixo as configurações de auxílio que estará habilitado no servidor para o campeonato:

Setup:	Fixo	Ajuda de Direção:	Desligado
Embreagem Automática :	Ligada	Invulnerabilidade:	Desligado
Cambio Automático:	Desligado	Ajuda de Frenagem:	Desligado
Controle de ABS:	Alto	Invulnerabilidade:	Desligado
Controle de Tração:	Alto	Guia de Traçado:	Desligado
Estabilidade:	Desligado	Boxes Automático:	Desligado
Correção do Volante:	Desligado	Recuperação de Rodada:	Desligado

08.4 – Confira abaixo as configurações do servidor para treinos e corridas:

Tipo de Largada:	Parada	Falhas Mecânicas:	Normal
Regras de Bandeiras:	Todas	Desgastes de Pneus:	Normal
Uso da Pista:	Máximo	Multiplicador de Danos:	100%
Progressão da Pista:	Máximo	Consumo de Combustível:	Normal
SC em caso de acidentes:	Normal	Câmeras de Pilotagem:	Todas

09) OBSERVAÇÕES IMPORTANTES

09.1 – Caso as provas sofram interrupções por qualquer problemas ligados diretamente ao servidor de corridas, será considerado ocasião sob bandeira vermelha, valendo o resultado da última volta completa. Caso o servidor não retorne no período de 30 minutos, a prova será dada como finalizada, com a sequência da etapa (caso aconteça entre as corridas Stints), programada para uma nova data.

09.2 – As provas só terão seu encerramento sob bandeira vermelha, caso já tenha completado mais de 50%.

09.3 – Tudo que não esteja descrito nesse Regulamento, não será permitido. Caso venha a ter dúvidas futuras sobre qualquer item que não esteja de bom entendimento, a Liga se coloca a disposição para esclarecimentos.

10) CONTATOS

10.1 – A Liga Copa Sul AV estará disponível para sanar qualquer dúvida futura através das vias de contatos relacionadas abaixo:

– **10.1.a** – Discord da Liga: <https://discord.gg/p2VS267S>

– **10.2.a** – Grupo WhatsApp da Liga: <https://chat.whatsapp.com/ALUwK36PDgKJTqr9HNTC51>