



1º Super Marcas Virtual 2021 Copa Sul AV

01) APRESENTAÇÃO

Plataforma: Automobilista



01.1 – O presente regulamento reúne todas as informações referente a **1ª EDIÇÃO DA SUPER MARCAS VIRTUAL**, organizado e promovida pela **Liga Copa Sul AV**, sendo realizado dentro da plataforma **AUTOMOBILISTA**.

01.2 – Todos os pilotos inscritos, aceitam integralmente o conteúdo imposto no presente Regulamento Desportivo, onde a **Liga Copa Sul AV** reserva para si o direito de fazer alterações neste regulamento durante a temporada, através de ADENDOS, publicado nas vias de comunicação da Liga, sempre com 24 horas de antecedência da etapa.

01.3 – A Diretoria da **Liga Copa Sul AV** tem total direito e poder entre punições e decisões sobre ocorrências não contempladas, e desrespeitadas presentes neste regulamento.

PREMIAÇÃO

A premiação para este campeonato terá troféus oficial para os dois primeiros do campeonato sendo para o campeão, vice-campeão é válido para as categorias em jogo.

MATÉRIAS

Materiais são disponíveis contando tudo que aconteceu durante a etapa também são exibidas um álbum de fotos do a evento de cada categoria essas publicações são disponibilizadas no Facebook, Instagram e no Site tudo da Liga Copa Sul.

01.4 – Toda e qualquer informação, reclamação ou opinião deverá ser encaminhada ao e-mail copasulavbr@gmail.com

02) INSCRIÇÃO

02.1 – A **Liga Copa Sul AV** não determinará um número limite de pilotos inscritos no campeonato Ficando passível de avaliação da Direção da Liga, em qual categoria o piloto poderá se enquadrar.

02.2 – O valor de inscrição será de 50,00 (cinquenta) reais por Turno. Neste valor será incluso a inscrição para as três etapas do Turno, com direito a skin/pintura oferecida pela TH Desing. Fica á livre opção do piloto, ficar responsável pela criação da própria skin/pintura.

ENVIO DO CARSET ATÉ: 31/1/2021 ATÉ 23:59 - email para envio copasulavbr@gmail.com

02.3 – A inscrição deverá ser feita através do formulário que estará disponível abaixo e também no site da copa sul, e o pagamento feito por boleto bancário emitido pela organização, ou transferência na conta abaixo:

Banco: Caixa Econômica

Agência: 3344 / **Conca Corrente:** 13758 / **Operação:** 013

CPF: 033.910.990-46

Nome: Thalisson Assis de Freitas Cardoso

Valor: 50,00 (Cinquenta Reais)

03) CAMPEONATO

03.1 – A **1ª EDIÇÃO DA COPA MARCAS E PILOTOS VIRTUAL** será definida pelo período que ocorrerão todas as etapas previstas no calendário promovido pela Liga Copa Sul AV, divulgado através as vias de comunicação da Liga.

* O calendário poderá sofrer alterações por motivos de força maior, sendo notificado pela Direção da Liga

03.2 – Será utilizado o MOD com carros de Petrobras de Marcas, disponibilizado pela Copa Sul AV, com os seguintes carros disponíveis:

- **FORD:** Focus
- **GM / CHEVROLET:** Cruze
- **HONDA:**Civic
- **MITSUBISHI:**Lancer
- **RENAULT:**Fluence
- **TOYOTA:** Corolla

03.2 – O Download do Mod e Carset estará disponível no site [http:// https://copasulav.weebly.com/](http://https://copasulav.weebly.com/)

03.3 – O Campeonato será composto por 3 etapas, disputado em três categorias: **SUPER – LIGHT – ROOKIE**, todos os pilotos disputando a mesma corrida.

03.4 – Serão realizados em 3 etapas, composto por 3 provas Sprint, com a duração de 15 minutos + 1 volta, com a inversão obrigatória dos 10 primeiros colocados.

03.6 – O campeonato será disputado em três categorias: **SUPER, LIGHT e ROOKIE**. Subdividindo as categorias de acordo as descrições citadas nos artigos abaixo **03.6.a, 03.6.b, e 03.6.c**.

- **03.6.a – SUPER** Pilotos que já competiram na Liga Copa Sul AV em outras temporadas na categoria A, já competem no Automobilismo Virtual em outras ligas.
- Pilotos com mais de 1 ano de participação em corridas organizadas pela Liga Copa Sul AV (antes de 2021) ou com bastante experiência no automobilismo virtual, tendo histórico ativo no Automobilismo Virtual nos últimos 5 anos.
- *Pilotos com mais de 1 título na copa sul ou no automobilismo virtual em geral, é obrigatória a participação na categoria SUPER.

Será simbolizado com os

“numberplates” de fundo preto e numeral laranja nas laterais, no vidro para-brisa dianteiros com a testeira e numero na cor laranja, e no vidro traseiro um retângulo com laranja e escrito SUPER em preto.

– **03.6.b – LIGHT** Pilotos que já competiram na Liga Copa Sul AV em outras temporadas na categoria B, e já competem no Automobilismo Virtual em outras ligas. Pilotos que já conquistaram 1(um) título, ou vice-campeonato tem a opção de competir pela categoria LIGHT. Fica proibido a participação de pilotos que já competiram na categoria A em outras temporadas, ou tenha conquistado títulos em outras Ligas. Pilotos com experiência mediana e que não tem nenhum título conquistado nas últimas temporadas (exceto campeonatos de Endurance e provas especiais), tem a opção de competir entre as categorias SUPER e LIGHT. Fica proibido a participação de pilotos com títulos nesta categoria.

Será simbolizado com os “numberplates” de fundo preto e numeral amarela nas laterais, no vidro para-brisa dianteiros com a testeira e numero na cor amarela, e no vidro traseiro um retângulo com amarelo e escrito SUPER em preto..

– **03.6.c – ROOKIE** Pilotos que estão iniciando no Automobilismo Virtual, e na Liga Copa Sul AV sem histórico em outras ligas. Pilotos que já participaram em outras temporadas na Liga Copa Sul AV, poderá optar em participar da categoria ROOKIE, após análise da Diretoria da Liga.

Pilotos que iniciaram na Liga Copa Sul AV no segundo semestre de 2020, sem títulos na liga, ou histórico no Automobilismo Virtual ou seja pilotos iniciantes e novatos.

Será simbolizado com os “numberplates” de fundo preto e numeral branco nas laterais, no vidro para-brisa dianteiros com a testeira e numero na cor branco, e no vidro traseiro um retângulo com laranja e escrito ROOKIE em preto..

03.7 – As identificações obrigatórias de categorias são padronizadas, e não poderá sofrer alterações, tais como logotipos do campeonato, patrocinadores e apoiadores do campeonato. Confira nos artigos abaixo **03.7.a**, **03.7.b**, e **03.7.c**, as identificações de cada categoria.

– **03.7.a** – Identificação da categoria SUPER



Testeira Vidro Dianteiro



Adesivo Vidro Traseiro

Numberplates Laterais

– 03.7.b – Identificação da categoria LIGHT



Testeira Vidro Dianteiro



Adesivo Vidro Traseiro

Numberplates Laterais

– 03.7.c – Identificação da categoria ROOKIE



Testeira Vidro Dianteiro



Adesivo Vidro Traseiro

Numberplates Laterais

04) CALENDÁRIO E HORÁRIOS

04.1 – A 1ª Edição da Super Marcas Virtual será realizadas em 3(três) etapas em pistas diferentes, de acordo as datas abaixo:

CALENDARIO

1ª Etapa – 02 de Fevereiro

Santa Cruz do Sul – RS

2ª Etapa – 09 de Fevereiro

Campo Grande – MS

3ª Etapa – 23 de Fevereiro

Londrina - PR

* O calendário poderá sofrer alterações por motivos de força maior, sendo notificado pela Direção da Liga

04.2 – Todas as etapas serão realizadas nas Terças feiras a noite, seguindo a programação oficial conforme descrito abaixo nos itens **04.2.a** e **04.2.b**:

– **04.2.a** – Programação das etapas.

21:00 hrs – Briefing (Presença OBRIGATÓRIA de todos pilotos)

21:20 hrs – Tomada de Tempo (6 minutos)

21:30 hrs – 1 Prova (15 minutos + 1 volta)

21:50 hrs – 2 Prova (15 minutos + 1 volta)

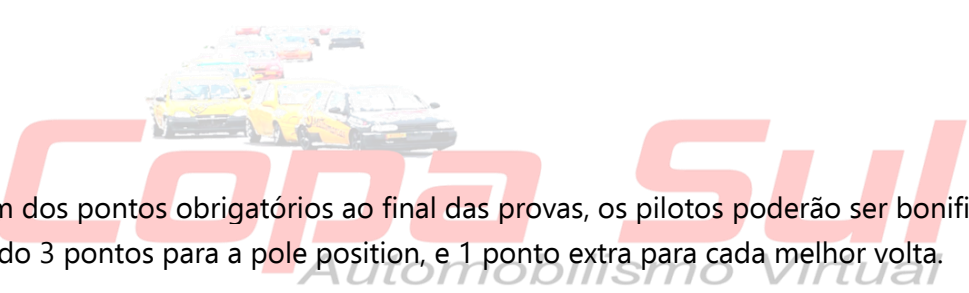
22:10 hrs – 3 Prova (15 minutos + 1 volta)

*Os horários poderão sofrer alterações, com aviso prévio

05) PONTUAÇÃO E DESCARTES

05.1 – Seguindo um formato de pontos corridos, com dois descartes obrigatórios, 2 pior resultado em prova Stint,. Não poderá ser descartado o resultado, na prova que o piloto estiver cumprindo punição de desclassificação (DQ).

Pontuação Provas Stints	
(15 minutos + 1 volta)	
1ª Lugar – 11 pontos	
2ª Lugar – 9 pontos	
3ª Lugar – 8 pontos	
4ª Lugar – 7 pontos	
5ª Lugar – 6 pontos	
6ª Lugar – 5 pontos	
7ª Lugar – 4 pontos	
8ª Lugar – 3 pontos	
9ª Lugar – 2 pontos	
10ª Lugar – 1 ponto	



05.3 – Além dos pontos obrigatórios ao final das provas, os pilotos poderão ser bonificados com pontos extras, sendo 3 pontos para a pole position, e 1 ponto extra para cada melhor volta.

05.4 – Caso pilotos chegarem ao final dos turnos com o mesmo número de pontos, o critério de desempate será pelo número de vitórias. Continuando o empate, será pelo número de segundo lugares e assim sucessivamente.

07) PENALIZAÇÕES E INFRAÇÕES

07.1 – Seguindo uma nova norma de conduta da Liga Copa Sul AV nessa ano de 2021, todo piloto está sujeito a ser punido de acordo sua conduta durante as provas, quando atitudes anti desportiva vão ser analisadas após a realização de toda etapa. Prezando pela limpa esportividade em nossos eventos, a Liga Copa Sul AV deixa aos pilotos o direito de protesto pós etapa, que poderá ser encaminhada por e-mail copasulavbr@gmail.com.

07.2 – Toda punição terá um valor de tempo, alteração de posições, ou exclusão da prova, de acordo o fato ocorrido, após análise organização da Liga.

07.3 – O piloto que cometer 3 infrações na mesma prova, será automaticamente desclassificado na prova. Caso o piloto vim a ser reincidente na etapa, somando 5 infrações, será desclassificado automaticamente da etapa, perdendo o direito de fazer a tomada de tempos da etapa seguinte.

08) SERVIDOR

08.1 – Com servidor aberto 24 horas por dia para treinos, a liga reserva o direito de atualizar a pista após a etapa até as 12:00 hrs da quinta-feira seguinte.

08.2 – O nome do servidor será “I - Super Marcas– Copa Sul AV”, com a senha cs (letras minúsculas).

08.3 – Confira abaixo as configurações de auxilio que estará habilitado no servidor para o campeonato:

Setup:	Fixo	Ajuda de Direção:	Desligado
Embreagem Automática :	Ligada	Invulnerabilidade:	Desligado
Cambio Automático:	Desligado	Ajuda de Frenagem:	Desligado
Controle de ABS:	Alto	Invulnerabilidade:	Desligado
Controle de Tração:	Desligado	Guia de Traçado:	Desligado
Estabilidade:	Desligado	Boxes Automático:	Desligado
Correção do Volante:	Desligado	Recuperação de Rodada:	Desligado

08.4 – Confira abaixo as configurações do servidor para treinos e corridas:

Tipo de Largada:	Parada	Falhas Mecânicas:	Normal
Regras de Bandeiras:	Todas	Desgastes de Pneus:	Normal
Uso da Pista:	Máximo	Multiplicador de Danos:	100%
Progressão da Pista:	Máximo	Consumo de Combustível:	Normal
SC em caso de acidentes:	Normal	Câmeras de Pilotagem:	Todas

09) OBSERVAÇÕES IMPORTANTES

09.1 – Caso as provas sofram interrupções por qualquer problemas ligados diretamente ao servidor de corridas, será considerado ocasião sob bandeira vermelha, valendo o resultado da última volta completa. Caso o servidor não retorne no período de 30 minutos, a prova será dada como finalizada, com a mesma programada para uma nova data.

09.2 – As provas só terão seu encerramento sob bandeira vermelha, caso já tenha completado 50%, com os valores de pontos para o campeonato seguinte ordem:

- **09.2.a** – 50% da prova ou mais = 100% dos pontos válidos para a etapa
- **Caso a bateria tenha menos de 50% é retomada com minutos que falta**

10) OBSERVAÇÕES IMPORTANTES

10.1 – Tudo que não esteja descrito nesse Regulamento, não será permitido. Caso venha a ter dúvidas futuras sobre qualquer item que não esteja bem esclarecido, a Liga se coloca a disposição para esclarecimentos.